|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 참석자 | | | 정경환, 이연재, 배세은, 김연재, 심수현 |
| 스터디 개요 | | | * 내용 : 자바와 안드로이드 스터디 * 장소 : 도서관 세미나실 * 일정 : 주 2회(화,금)/ 2시간(12:00~) * 방식 :  - 집에서 해당 챕터 개념 학습(강좌 참고)및 개념 예제 풀기   - 챕터 별 **실전 예제(짝수번)풀어올 것**  - 이해가 부족한 개념, 코드에 관하여 토론  - 각자 풀어온 예제 코드 리딩  - 회의록 작성 |
| 진행 내용 | | | |
| 1회 | 주제 | 스터디 방향 회의 | |
| 일시 | 2017.12.26 | |
| 내용 | * 책 정하기 , 스터디 계획 세우기 * 명품 Java Programming * <https://www.inflearn.com/course/실전-자바-강좌/>   + 클래스 / 상속 / (static변수와 클래스 변수)   + 메소드   + 오버라이딩 / 오버로딩   + 패키지   + abstract   + 인터페이스   + 다형성   + 제네릭 * Do it ! 안드로이드 앱 프로그래밍   + 책에 수록된 어플리케이션을 만들어 보면서 개념 학습   + (공식사이트) <https://developer.android.com/training/index.html>   + 참고)오픈소스 프로젝트 The Google I/O 2017 Android App [https://github.com/Trinea/android-open-project/tree/master/English Version](https://github.com/Trinea/android-open-project/tree/master/English%20Version) | |
| 2회 | 주제 | * 클래스/상속(static변수와 클래스 변수) * 메소드 | |
| 일시 | 2017.12.29(12:00~15:00) | |
| 내용 | 4장  객체지향 언어의 목적(캡슐화, 상속, 다형성)  클래스와 객체  메소드 활용  this  생성자  접근 지정자  static   * 실습문제 2 4, 5   5장  상속개념  업캐스팅과 다운캐스팅   * open challenge   개념 예제 위주로 풀어보고 모르는 개념  체크해서 올 것  실전문제는 다음 회차에... | |
| 3회 | 주제 | 오버라이딩/오버로딩/패키지 | |
| 일시 | 2018.01.02 | |
| 내용 | * 오버라이딩/오버로딩 * 패키지 | |
| 4회 | 주제 |  | |
| 일시 | 2018.01.05 | |
| 내용 | * abstract * 인터페이스 | |
| 5회 | 주제 |  | |
| 일시 | 2018.01.09 | |
| 내용 | * 다형성 * 제네릭 | |
| 6회 | 주제 | 객체지향 디자인 패턴 학습 | |
| 일시 | 2018.01.12 | |
| 내용 | * 패턴을 통한 객체지향 언어의 이해 | |
| 7회 | 주제 | Git 실습 | |
| 일시 | 2018.01.16 | |
| 내용 |  | |
| 8회 | 주제 |  | |
| 일시 | 2018.01.19 | |
| 내용 | * 안드로이드 개발환경 구축 | |
| 9회 | 주제 |  | |
| 일시 | 2018.01.23 | |
| 내용 | * 기본 위젯과 레이아웃 | |
| 10회 | 주제 |  | |
| 일시 | 2018.01.26 | |
| 내용 | * 어플리케이션 구성하기 | |
| 11회 | 주제 |  | |
| 일시 | 2018.01.30 | |
| 내용 | * 위젯과 이벤트 활용 * 커스텀뷰 만들기 | |
| 12회 | 주제 |  | |
| 일시 | 2018.02.02 | |
| 내용 | * 그래픽 UI | |
| 13회 | 주제 |  | |
| 일시 | 2018.02.06 | |
| 내용 | * 스레드와 애니메이션 | |
| 14회 | 주제 |  | |
| 일시 | 2018.02.09 | |
| 내용 | * 네트워킹 | |
| 14회 | 주제 |  | |
| 일시 | 2018.02.13 | |
| 내용 | * 데이터베이스 | |
| 14회 | 주제 |  | |
| 일시 | 2018.02.20 | |
| 내용 | * 멀티미디어 | |
| 14회 | 주제 |  | |
| 일시 | 2018.02.23 | |
| 내용 | * 위치기반 서비스 활용 | |
| 14회 | 주제 |  | |
| 일시 | 2018.02.27 | |
| 내용 | * 블루투스 센서 활용 | |

| [◄ Nov 2017](https://www.wincalendar.com/Holiday-Calendar/November-2017" \o "November 2017) | **December 2017** | | | | | [Jan 2018 ►](https://www.wincalendar.com/Holiday-Calendar/January-2018) |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Sun** | **Mon** | **Tue** | **Wed** | **Thu** | **Fri** | **Sat** |
| 24 | 25 | 26  **1회차**  스터디 계획서 작성 | 27 | 28 | 29  **2회차 스터디**  객체지향 프로그래밍, 클래스, 메소드, 접근지정자,생성자, | 30 |

https://www.wincalendar.com/word-calendar-templates

| [◄ Dec 2017](https://www.wincalendar.com/Holiday-Calendar/December-2017) | **January 2018** | | | | | [Feb 2018 ►](https://www.wincalendar.com/Holiday-Calendar/February-2018) |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Sun** | **Mon** | **Tue** | **Wed** | **Thu** | **Fri** | **Sat** |
|  | 1 | 2  **3회차 스터디**  getter , setter , this , 상속, 추상클래스와 인터페이스 | 3 | 4 | 5  **4회차 스터디**  네트워크, JDBC | 6 |
| 7 | 8 | 9  **5회차 스터디**  git 설치 및 실습 | 10 | 11 | 12 | 13 |
| 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19  **6회차 스터디**  개발 환경 구축 | 20 |
| 21 | 22 | 23  **7회차 스터디**  안드로이드 CH.01 | 24 | 25 | 26 | 27 |
| 28 | 29 | 30 | 31 |  | | |